

# АІ-инструменты для разработчиков: от обзора к эффективному внедрению



### Обо мне



### 14 лет в разработке

Fullstack разработчик мобильных приложений и веб-сервисов.



### Руководитель IT агенства

В команде 20+ человек.



### Финалист и призер хакатонов

Проверяю новые технологии в условиях жестких временных рамок.





# Категории AI инструментов



### Chat-боты

Интерактивные помощники для диалога и решения задач через естественный язык

ChatGPT, Claude.ai, Al Studio, DeepSeek



### No-code конструкторы

Создают интерфейсы и приложения по текстовому описанию без программирования

Bolt.new, Lovable.dev, V0.dev, Replit



### IDE-ассистенты

Помогают писать, анализировать и оптимизировать код прямо в среде разработки

Cursor, Windsurf, Cline, GitHub Copilot, Claude Dev



### AI-агенты

End-to-end решения, которые автоматически трансформируют задачи в готовый код

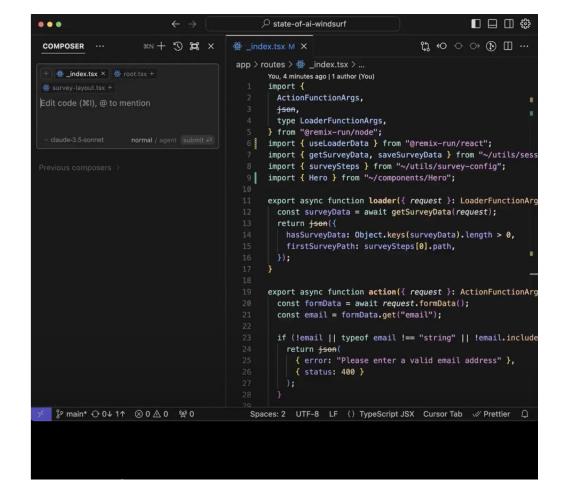
Codex, Remote Agents, Background Agents, Zen Agents

# AIIDE ACCUCTEHTЫ



# Cursor

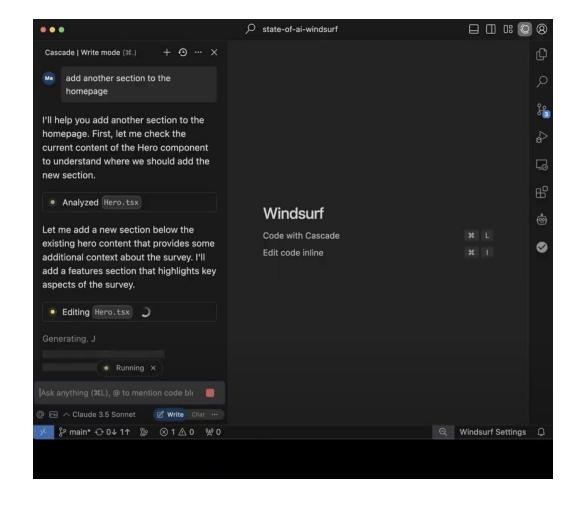
- Форк VS Code с глубокой ИИ-интеграцией.
- Автодополнение, генерация кода по описанию.
- Понимание структуры кодовой базы
- Встроенный ИИ-агент для автоматизации задач.





# **W** Windsurf

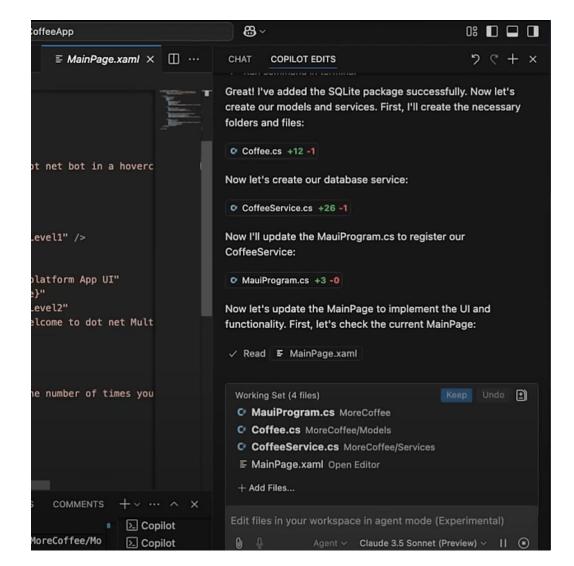
- Аналог Cursor, форк VS Code
- Есть урезанные расширения для VSCode и IntelliJ
- Cascade Al-arent
- Memories функция, сохраняющая контекст между сессиями





# Github Copilot

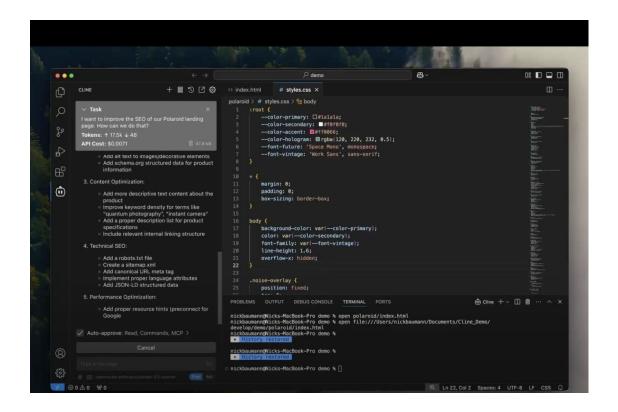
- Разработан Microsoft, интегрируется во множество IDE (VS Code, IntelliJ, Neovim и др.).
- Автодополнение кода
- Чат для вопросов и АІ-агент





# Cline/Roo Code

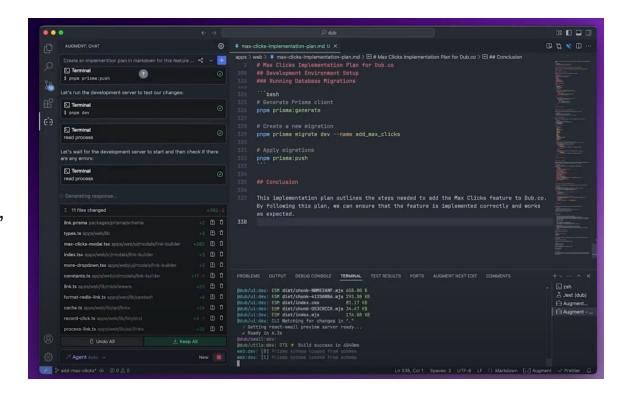
- Плагин для VS Code
- Автономный агент, работающий с вашими API-ключами к LLM (включая локальные).
- Фокус на безопасности и контроле затрат.
- Функционал: создание/редактирование файлов, выполнение команд, браузинг.





# **E** Augmented Code

- Расширение для JetBrains IDE, VS Code, VIM.
- Al Agent с глубоким пониманием контекста
- Интеграция с системами управления проектами (Jira, Linear): комментирование, создание веток.





# **\*** Claude code

- Al Agent для терминала, может работать часами без остановки, от задачи до коммита.
- Есть плагины для IDE, для просмотра изменений

```
102+ rows: number;
                                                                                 103+ columns: number;
104+ cellText: string[][];
                                                                                  105+ cellAlignment?: TextAlign[][];
                                                                                  106+ cellBackgroundColor?: string[][];
100 export type ExcalidrawEmbeddableElement = _ExcalidrawElementBase &
                                                                                 111 export type ExcalidrawEmbeddableElement = _ExcalidrawElementBase &
      Readonly<{
                                                                                                                                     PROBLEMS DEBUG CONSOLE OUTPUT TERMINAL PORTS
 4. Add "table" to ToolType
5. Add "table" to TOOL_TYPE constant
6. Update ExcalidrawElementType to include "table"
  Let me start by creating the table element definition.
• Now let me add the table element type. I'll create a comprehensive table element definition with rows, columns, and cell data:
* Update(packages/element/src/types.ts)_
    Opened changes in Visual Studio Code (25485) @
  Do you want to make this edit to types.ts?
      No, and tell Claude what to do differently (esc)
                                                                                                       Q Ln 99, Col 1 Spaces: 2 UTF-8 LF () TypeScript & 0:
```



# Сравнение ИИ инструментов

#### Cursor

\$20/месяц Рго

Стоимость задачи: \$0.04 - \$0.06

✓ Автокомплит

✓ Режим агента

**×** Ограниченный контекст

### Windsurf

\$15/месяц Рго

Стоимость задачи: \$0.03 - \$0.06

✓ Бесплатный автокомплит

✓ Плагины для IntelliJ

× Частые изменения цен

### **GitHub Copilot**

\$10/месяц Рго

Стоимость задачи: \$0.066 - \$0.45

✓ Поддержка всех IDE

✓ PR review

**х** Медленные запросы

### Cline/Roo Code

Бесплатно + cost API

Стоимость задачи: \$0.010 - \$0.45+

✓ Свои модели

√ Контроль затрат

**×** Нет автокомплита

### **Augmented Code**

\$50/месяц Dev

Стоимость задачи: \$0.08

✓ Большой контекст

✓ Умный анализ

🗙 Передача кода на сервер

#### Claude Code

Max Plan \$100-\$200

\$3-15/1М токенов

✓ Opus/Sonnet 4.0

✓ Терминальный агент

**х** Нет автокомплита



# Сравнение ИИ инструментов

#### Сравниваем инструменты

Параметр	Cursor	Windsurf	GitHub Copilot	Cline/Roo Code	Augmented Code	Claude code
Функциональность	- IDE на базе VSCode - Автокомплит - Режим Агента	- IDE на базе VSCode - Урезанные плагины для других IDE - Умный Автокомплит - Режим Агента - Функция для сохранения контекста	- Плагины для различных IDE - Автокомплит - Режим Агента - Github PR review	- Плагин для VS Code - Режим агента	- Плагины для различных IDE - Автокомплит - Режим Агента - Функция для сохранения контекста	- Плагины для JetBrains IDEs и VS Code - Al agent для терминала
Основные преимущества	- Удобное IDE, с различными режимами работы Agent/Auto Complete Chat	- Бесплатный автокомплит -Параллельное выполнение задач в режиме агента - Есть плагины для intellii	- Плагины для большинства IDE - Удобная интеграция с github	- Возможность использовать свои модели для взаимодействия с агентом в том числе и локальные - Точное управление затратами на LLM	- Продвинутый Анализ контекста проекта - Большое контекстое окно	- Возможность использовать последние модели Opus/Sonnet 4.0 по фиксированной стоимос на Claude Max Plan.
Известные Недостатки	- ограничение контекстного окна - использование моделей с большим контекстным окном счень не выгодно - vScode запретил чекогорые плагины в кастомных форках IDE	- невсный максимальный размер контекстного окна на подлиске рго - частые изменения ценовой политики ценовой политики - иногда может выдавать результат ужже, чем при использовании сline, нужно тестировать на своих задачах.	- Функции агента только начали дотягивать до конкурентов - Медленная скорость выполнения запросов к LLM - В деми периодений к моделям обыли ограничения по частоге обращений к моделям - Слисъвается баланс к LLM, а рамках одной задачи может обна рамках одной задачи может обращений в п	- Нет Депокомплита - Спожность интеграции и настройки - Любое действие - это дополнительный запрос к LLM, который может стоить денег	- Нет возможности выбирать модель, с помощью которой вы будете решать задачу - Исковдный кол дроекта сливается на сервера Андуеления выдаму и построения базы знаний	- Нет Автокомплита - Без Мак Ріал предлагаєть - Без Мак Ріал предлагаєть сисложавать Апторі Алучто довольно дорого Каждре действие это запрос к LLM за которое списываєтся баланс
Цены	Free: 2000 компл./ мес; 50 медленных преминум апросов к Агенту Ргс: \$20/мес (+ неогранизменное число медленных запросов?); Стоимость одной задачи одной: 0.04\$(0.08\$ для бизнеса)	Free: полнофункциональный автокоплит, 25 (обращений в месяц к Агенту); Ргс: \$15/мс, 500 обращений к топовым моделям. Стоимость одной задачи: 0.03\$(0.06\$ для бизнеса)	Free: 2000 автоколлит действий в месяц, 50 (запросов к месяц, 50 (запросов к месяц, 50 (запросов к месяц, 50 обращений в месяц Стоимость одного обращения: 0.033\$(0.066\$ для бизнеса) Стоимость одного обращения: 0.035\$(0.066\$ для бизнеса) Стоимость одной задачи: -0.066-0.24\$(-0.12-0.45\$ для бизнеса)	Бесплатен (open- sourea). Затраты – только на АРI LLM (по потреблению) или на свои мощности. Стоимость одного обращений/решения задачи: зависит от модели, количества запрасов и контекстного окна —0.1-0.25\$	Free: 50 обращений, (разрешено обучение АI на кодовой баже, 600 обращений к (привятность соды (привятность соды Стоимость одной задачи: 0.08\$	Токен Based: \$3/M Input tokens \$3/M Input tokens \$15/M output tokens Max Plan 100\$ = 5 x запросов от Plan 100\$ = 5 x запросов от Gennarisor onnais & Max Plan 200\$ = 100 x запросов от Gennarisor onnais Стоимость одной задачи: абсолотию не проэрачия ( разработчики после 10-120 минут илираются в лимит после 10-120 минут житвиной работы)



https://juicy-parsley-da8.notion.site/ Al-204b2b7ab78d805caf14c625a22 17b06

# Внедрение Alагентов в разработку

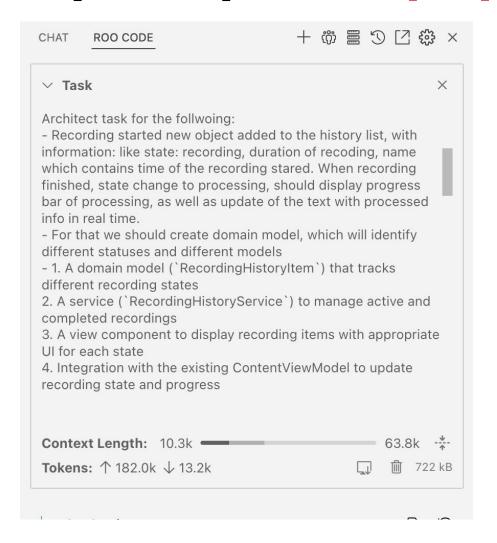


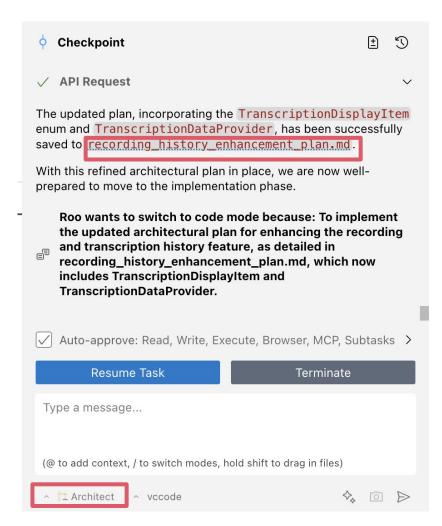
# Как решать задачи с АІ-агентами

- Описываем задачу
  - Формулируем максимально чётко и ясно, добавляем все релевантные детали: ссылки на файлы, фрагменты кода, контекст.
- Адаптируем план с помощью ИИ
  Просим ИИ на основе описания задачи сформировать детализированный план действий. Сохраняем результат в implementation\_plan.md.
- Реализуем план
  Просим ИИ следовать составленному плану. При качественном описании и мощной модели можно получить рабочее решение на 90–95%.
- **Анализируем код**Проверяем сгенерированный код, правим проблемные участки вручную или с помощью агента.
- **Фиксируем изменения**Коммитим результат и переходим к следующей задаче.



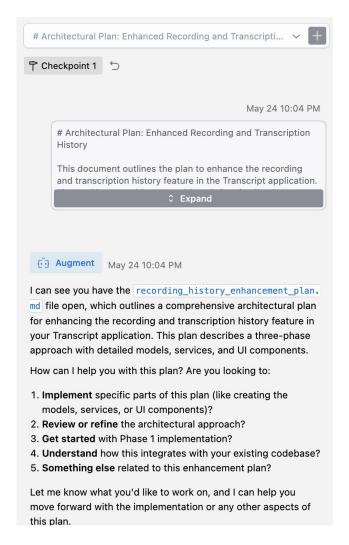
# Пример: генерируем план







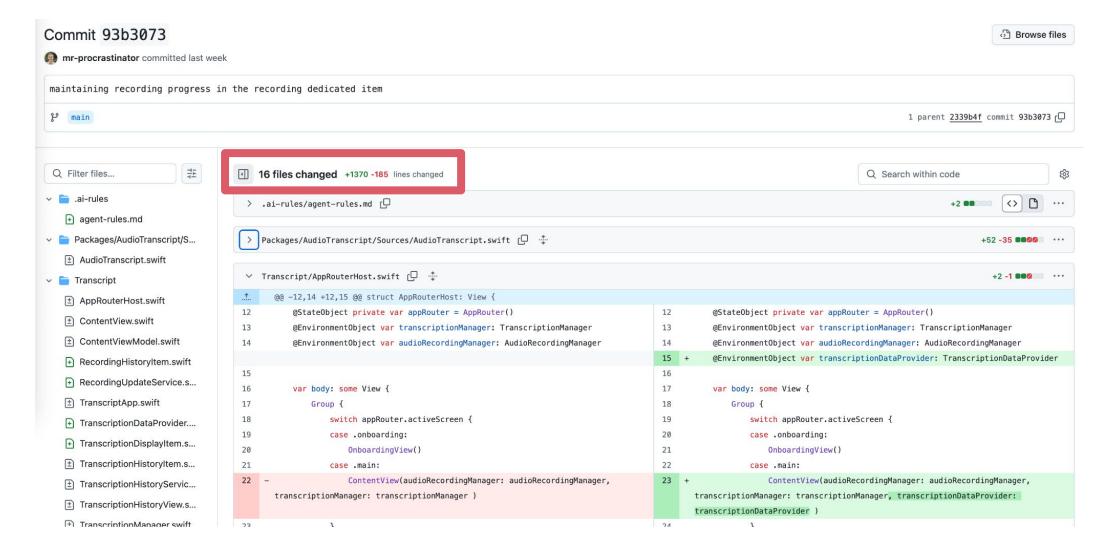
# Пример: реализация



# Architectural Plan: Enhanced Reco	rding and Transcrip	oti ∨	+				
iptApp.swift and passes them down through the environment. I need to configure the RecordingUpdateService in the AppRouterHost where the managers are available. Let me update it:							
> & Edited file +1 -1 AppRouterHost.swift Transcript		Я	$\odot$				
Now I need to remove the old transcription subscription from ContentViewModel since the RecordingUpdateService will handle this:							
>	ot	Я	0				
Let me run a quick check to see if issues:	there are any com	oilation					
>			0				
Perfect! Now let me create a simple test to verify the architecture is working. Let me check if there are any existing tests or if I should create a simple verification:							
• Read directory  Transcript			<b>⊘</b>				
Excellent! The architecture has been successfully implemented. Let me provide a summary of the corrected implementation:							
Summary of Corrected Implementation							
\$ 12 files changed +1367 -178	← Discard All		All				



# Пример: профит





### Извлекаем максимум

### **Ж** Описываем специфичные правила для проектов

Используйте Cursor Rules, .cline/.cursor-rules для описание правил работы/кодирования и структуры проекта

### Формируем Memory Bank

Позволяем ИИ помнить предыдущие взаимодействия в рамках проекта или задачи, обеспечивая контекстную непрерывность работы.

### Test-Driven Development (TDD)

Просим ИИ сначала написать тесты, что улучшает качество кода и помогает лучше структурировать разработку.

### **«** Используем полезные МСР и плагины

- Taskmaster для разбивки большой задачи на подзадачи и контроля их исполнения
- PlayWrite для доступа к браузеру
- Context 7 для актуальной документации и уменьшения галлюцинаций.



# Проблемы и решения



### Сложность ИИ-разработки

Происходит фундаментальный сдвиг от традиционного "написания" кода к необходимости тщательного анализа и ревью сгенерированного ИИ кода.

Решение: Внедрение обязательного код-ревью на всех этапах и систематическое обучение команды навыкам анализа вывода ИИ.

### 🤖 Галлюцинации и ошибки

ИИ может выдумывать несуществующие функции, методы или использовать устаревшие АРІ, что приводит к неработающему код

Решение: Использование специализированных плагинов с доступом к актуальной документации, тщательная перепроверка критических участков кода и формулирование максимально четких промптов.

### 📚 Работа со старой кодовой базой

ИИ испытывает трудности с пониманием контекста и особенностей легаси-кода, что может привести к несовместимым решениям.

Решение: Формирование базы знании по модулям для предоставления максимально полного контекста по существующей архитектуре системы.



### Шаги к успешной ИИ-интеграции

### 01 Обучение и эксперименты

Организуйте воркшопы, где команда совместно решает задачи с ИИ. Пилотные группы для тестирования разных инструментов.

### Разработка политик и баз знаний

Сформулируйте лучшие практики, рекомендации по безопасности, гайдлайны по промптингу. Создайте общедоступную базу знаний.

### Поиск и поддержка "евангелистов"

Выявите энтузиастов в команде, которые будут делиться опытом, следить за новинками и мотивировать коллег.

### 04 Используем полезные МСР и плагины

Собирайте фидбэк, измеряйте метрики (если возможно: скорость разработки, качество кода). Адаптируйте подход на основе результатов.



# ИИ в разработке: Это марафон, а не спринт

- Внедрение ИИ это изменение парадигмы кодирования и взаимодействия с технологиями
- Процесс может быть непростым: разработчики могут столкнуться с трудностями и вернуться к привычным методам
- Ключ к успеху: дисциплинированный подход, регулярный сбор фидбэка, групповые обсуждения, коллективная ответственность и мотивация



# Вопросы?



https://t.me/mr\_pro



https://www.linkedin.com/in/a-tereshchenko/



https://t.me/transform\_the\_energy

